



## Résultats annuels au 31 mars 2018 profitables

### Poursuite de la stratégie de développement à long terme et de croissance rentable du Groupe Atari

- Progression des activités de jeux vidéo et de licences
- Chiffre d'affaires en croissance de + 23,6 % à taux constants, +16,6% à taux courants
- Résultat opérationnel courant en hausse de 23,7%
- Développements majeurs avec l'Atari VCS et la plateforme de blockchain

*Comptes arrêtés par le Conseil d'administration du 5 juillet 2018. Les procédures d'audit sont en grande partie finalisées. Les rapports des Commissaires aux comptes seront émis après la vérification de l'annexe, du rapport de gestion, et la finalisation de l'ensemble des diligences requises.*

**Paris, le 9 juillet 2018 – Atari S.A. annonce les résultats consolidés de l'exercice 2017/2018 (1<sup>er</sup> avril 2017 au 31 mars 2018).**

**Frédéric Chesnais, Président-Directeur Général et premier actionnaire du Groupe Atari, a déclaré :** « *Au cours de l'exercice 2017-2018, forts de notre marque emblématique et d'une situation financière saine, nous avons tout d'abord démontré notre dynamisme avec une croissance organique solide et l'amélioration de notre profitabilité. C'est donc avec une grande satisfaction que je remercie les équipes pour leur travail, leur expertise et leur passion, et tous nos partenaires, dont nos actionnaires, pour leur soutien constant. Sur ce même exercice, nous avons aussi démontré notre capacité à innover en nous développant dans deux domaines, l'Atari VCS et la plateforme de blockchain. Il est dans notre ADN d'innover et de prendre des risques pour développer nos activités et construire des positions stratégiques et profitables sur le long terme. ».*

#### **EVENEMENTS-CLES DE L'EXERCICE 2017-2018 (CLOS LE 31 MARS 2018)**

---

Les événements-clés de l'exercice clos le 31 mars 2018 sont les suivants :

- **Poursuite de la croissance de RollerCoaster Tycoon Touch sur mobiles** ; ce jeu a désormais dépassé 15 millions de téléchargements et est joué chaque jour par près de 175 000 joueurs. Le jeu est régulièrement enrichi et le Groupe travaille au lancement de nouvelles attractions, avec notamment une série de restaurants en collaboration avec Jonathan Foodgod, rendu célèbre par ses contributions aux séries de télé-réalité autour de la famille Kardashian et qui fédère une communauté de près de 3 millions de fans.
- **Extension jusqu'en 2022 de la licence RollerCoaster Tycoon.**
- **Progression des activités traditionnelles de licence**, avec par exemple l'Atari Flashback qui reste une source de royalties régulières pour le Groupe.
- **Licence de marque au profit d'Infinity Networks Limited (« INL ») pour le développement d'une plateforme de blockchain Atari** ; Pour cette plateforme, qui compte bénéficier du fort attrait de la marque, Atari a reçu 15% du capital d'INL avec un droit à 17,5% des profits et percevra diverses royalties sur la durée du contrat de licence.
- **Licence de jeux au profit de Bayside Games pour développer des jeux d'adresse en mode tournois et « *player vs player* » offrant une rémunération en monnaie réelle lorsque la réglementation le permet.** La technologie des blockchains permettra à cette plateforme de bénéficier, à terme, des dernières innovations en termes de sécurité. En contrepartie de cette licence, Atari a reçu le 31 mars 2018 des valeurs mobilières représentant près de 15% de Bayside Games et percevra des royalties avec un minimum garanti.
- **Emission et remboursement anticipé d'Océanes 2017-2022** : en novembre 2017, émission pour un montant de 2,6 M€ d'Océanes à maturité avril 2022, remboursées par anticipation par voie de conversion en capital en mars 2018.
- **Remboursement anticipé d'Océanes 2015-2020** : en février 2018, remboursement par anticipation par voie de conversion en capital, pour un montant de 1,2 M€, des Océanes 2015-2022 à maturité avril 2020.

## **EVENEMENTS-CLES DEPUIS LE 31 MARS 2018**

---

Depuis la fin de l'exercice, les événements-clés suivants sont survenus :

- **Augmentation de capital d'un montant de 7,5 M€** : cette opération a été réalisée en avril 2018 et n'a aucune incidence sur les comptes au 31 mars 2018.
- **Lancement le 29 mai 2018 des précommandes de l'Atari VCS sur le site Indiegogo.** A ce jour, plus de 10,000 unités ont été précommandées pour un montant de plus de 2,9 M\$, avec une livraison prévue mi-2019. Cette campagne de précommandes vise donc en premier lieu le cœur de cible, la communauté historique Atari, et sera suivie par une commercialisation élargie sur les prochaines années et le lancement d'un site en ligne.

## RESULTATS SUR LES 6 DERNIERES ANNEES

---

Le tableau ci-dessous rappelle l'évolution des chiffres-clés du Groupe Atari sur les 6 dernières années (exercices clos le 31 mars) :

(en millions d'euros)	2012-2013	2013-2014	2014-2015	2015-2016	2016-2017	2017-2018
Chiffre d'affaires	1,2	3,3	7,6	11,9	15,4	18,0
Résultat opérationnel courant	0,6	0,9	0,2	1,4	1,9	2,3
Résultat opérationnel	-2,0	1,3	1,5	0,0	8,5	2,5
Résultat net part du Groupe	-35,8	-2,5	1,2	-0,1	7,7	2,3
Capitaux propres part du Groupe	-34,9	-31,3	-13,1	-10,6	7,4	13,8
Trésorerie nette (Endettement net) globale	-31,4	-24,8	-11,0	-13,3	-0,9	2,5

Depuis 2013, Atari a connu une progression importante :

- Chiffres d'affaires en progression : de 1,2 M€ à 18,0 M€, soit une multiplication par 15 en 6 ans ;
- Résultat opérationnel courant en progression : de +0,6 M€ à +2,3 M€, soit 12,8% du chiffre d'affaires ;
- Résultat net, part du Groupe, profitable : de -35,8 M€ à +2,5 M€, soit 14,1 % du chiffre d'affaires ;
- Capitaux propres, part du Groupe, désormais positifs : de -34,9 M€ à +13,8 M€, compte non tenu de l'augmentation de capital intervenue en avril 2018 pour un montant de 7,5 M€ ;
- Situation de trésorerie nette positive de +2,5 M€, à comparer à un endettement de -31,4 M€ en début de période qui est donc totalement résorbé, compte non tenu de l'augmentation de capital intervenue en avril 2018 pour un montant de 7,5 M€.

## RESULTATS CONSOLIDES AU 31 MARS 2018

---

Les résultats détaillés au 31 mars 2018 sont présentés ci-dessous. Ils sont en ligne avec les attentes de la direction qui visait une forte croissance organique et une amélioration de la rentabilité.

## PRINCIPAUX ELEMENTS DU COMPTE DE RESULTAT

---

Aucune modification du périmètre de consolidation n'est intervenue au cours de l'exercice, à l'exception de la sortie des filiales dormantes anglaises, sans incidence sur le compte de résultat et les capitaux propres consolidés.

Le compte de résultat détaillé, préparé en application des normes IFRS, figure en annexe et se résume comme suit :

(M€)	31.03.2018	31.03.2017 Hors Alden	31.03.2017 Publié
Chiffre d'affaires	18,0	15,4	15,4
Coût des ventes	(2,2)	(3,9)	(3,9)
<b>MARGE BRUTE</b>	<b>15,8</b>	11,5	11,5
<i>En % du chiffre d'affaires</i>	87,9%	74,5%	74,5%
<b>RESULTAT OPERATIONNEL COURANT</b>	<b>2,3</b>	1,9	1,9
<i>En % du chiffre d'affaires</i>	12,8%	12,0%	12,0%
<b>RESULTAT OPERATIONNEL</b>	<b>2,5</b>	1,4	8,5
<i>En % du chiffre d'affaires</i>	14,1%	8,9%	55,1%
<b>RESULTAT NET DE L'ENSEMBLE CONSOLIDE</b>	<b>2,3</b>	<b>0,5</b>	<b>7,7</b>

Note : au 31 mars 2017, le Groupe Atari a enregistré un profit exceptionnel non-récurrent de 7,1 M€ sur le rachat de dette Alden, impactant ainsi la ligne de Résultat Opérationnel qui s'établissait à 8,5 M€ et le Résultat Net qui s'établissait à 7,7 M€. Pour faciliter la comparabilité du compte de résultat des exercices, le compte de résultat au 31 mars 2017 est présenté hors incidence de l'opération Alden. L'opération Alden n'a eu aucune incidence sur le Résultat Opérationnel courant au 31 mars 2017 ni sur les comptes 2018.

### Chiffre d'affaires / Marge brute

Au 31 mars 2018, Atari a réalisé un chiffre d'affaires consolidé de 18,0 M€, contre 15,4 M€ au titre de l'exercice précédent, soit une croissance de 23,6% à taux de change constant et de 16,6% à taux de change courant.

L'ensemble du catalogue et les activités de licence ont fortement contribué à la progression du chiffre d'affaires. Le chiffre d'affaires est constitué notamment des revenus des jeux *RollerCoaster Tycoon Touch* et des royalties de l'Atari Flashback. Pour la licence de blockchain, Atari bénéficie de revenus garantis liés à l'utilisation de la plateforme et d'un intéressement lié aux ventes de *tokens* : les revenus garantis contribueront uniquement sur les exercices futurs ; au 31 mars 2018, seule la quote-part de l'intéressement relative à 2018 et la valorisation de la participation de 15% au capital d'INL ont été retenus pour un chiffre d'affaires total de 1,1 M€.

L'évolution du taux de marge brute à 87,9% du chiffre d'affaires contre 74,5% au titre de l'exercice précédent est, tout comme l'année précédente, le fait de l'évolution du mix-produit.

### **Résultat opérationnel courant**

Les frais de recherche et développement s'élèvent à 4,9 M€ contre 3,8 M€ lors de l'exercice précédent. Leur augmentation, nets des montants portés en immobilisations incorporelles en cours, traduit la relance de la production.

Les frais de marketing et commerciaux sont de 4,5 M€ contre 2,0 M€ lors de l'exercice précédent, ils reflètent les progrès de *RollerCoaster Tycoon Touch*. Cette évolution était déjà présente au 30 septembre 2018.

Les frais généraux et administratifs sont en léger recul d'un exercice à l'autre, ils s'élèvent à 3,8 M€ contre 4,1 M€ lors de l'exercice précédent.

Les autres produits et charges d'exploitation ressortent à (0,3) million d'euros et correspondent à une série d'opérations non significatives.

**Au cours de la période, le Groupe avait confirmé son objectif de croissance profitable et a ainsi enregistré un résultat opérationnel courant de 2,3 M€ au titre de l'exercice clos le 31 mars 2018 contre 1,9 M€ au titre de l'exercice clos le 31 mars 2017, soit une progression de 23,7%.**

### **Résultat opérationnel**

Le résultat opérationnel au titre de l'exercice clos le 31 mars 2018 s'élève à 2,5 M€, contre un résultat opérationnel hors Alden de 1,4 M€ au titre de l'exercice clos le 31 mars 2017. Le résultat opérationnel publié comprenait à hauteur de 7,1 M€ le gain réalisé lors du rachat du prêt Alden.

### **Résultat net part du groupe profitable**

Le coût de l'endettement s'est élevé à 0,2 M€ et correspond aux dernières charges d'intérêts sur les Océanes. Les autres produits et charges financiers de l'exercice 2016/2017 ne sont pas significatifs et concernent essentiellement des gains et pertes de change. Les intérêts minoritaires ne sont pas significatifs.

**In fine, le résultat net consolidé part du groupe pour l'exercice clos le 31 mars 2018 est un profit de 2,3 M€ au titre de l'exercice clos le 31 mars 2018, contre un profit net de 0,5 M€ (hors Alden) et un profit net de 7,7 M€ (y compris Alden) au titre de l'exercice clos le 31 mars 2017.**

## PRINCIPAUX ÉLÉMENTS DU BILAN

---

Le bilan détaillé, préparé en application des normes IFRS, figure en annexe.

Les capitaux propres consolidé s'élèvent à 13,8 M€ au 31 mars 2018, en amélioration par rapport aux +7,4 M€ au 31 mars 2017, compte tenu du profit net de l'exercice et des conversions d'Océanes.

Le tableau ci-dessous montre les variations des capitaux propres au cours de l'exercice :

<b>Total des capitaux propres au 31 mars 2017 (M€)</b>	<b>7,4</b>
Résultat net	2,3
Augmentation de capital	4,2
Variation des titres en autocontrôle	(0,0)
Variation des écarts de change et divers	(0,1)
<b>Total des capitaux propres au 31 mars 2018 (M€)</b>	<b>13,8</b>

### Trésorerie nette / Endettement net

La trésorerie nette (endettement net) est définie comme la trésorerie et équivalents de trésorerie, diminués des dettes financières courantes et de l'endettement financier à long terme. Au 31 mars 2018, la trésorerie nette est positive à hauteur de +2,5 M€, contre -0,9 M€ au 31 mars 2017 (Cf. Annexe).

## PERSPECTIVES 2018-2019

---

### Stratégie

La marque Atari est connue mondialement et est associée à l'*Entertainment* et aux *Technologies Digitales*. La stratégie d'Atari est de développer, directement ou par voie de licences, des contenus et des applications à la croisée du divertissement digital et de l'innovation.

Les jeux vidéo et les jeux de casino en ligne sont les piliers de la stratégie déployée dans le divertissement, complétés par les récents développements dans les jeux télévisés. Pour les applications et solutions technologiques, Atari a privilégié l'Atari VCS (livraison mi-2019) et une plateforme de blockchain avec INL, deux systèmes ouverts qui permettent l'exploitation sous forme digitale de tous contenus sous marque Atari ou autre. La complémentarité de cet ensemble permet d'optimiser les synergies.

### Objectifs 2018-2019

Le Groupe Atari s'est fixé 3 objectifs opérationnels à court terme :

- Etendre le portefeuille de jeux, de préférence par voie de croissance organique ou par acquisition selon les opportunités ;

- Poursuivre l'expansion de l'Atari VCS compte tenu du niveau élevé des précommandes ;
- Développer des applications *blockchain* supplémentaires, toujours à la croisée de l'Entertainment et du *Digital Technology* (casino en ligne notamment).

Ces objectifs recouvrent notamment, directement ou par voie de licence :

- **Jeux vidéo** : Ajout permanent de nouveaux contenus dans RollerCoaster Tycoon Touch, qui a dépassé les 15 millions de téléchargements ; Lancement de jeux de type « Match 3 » avec Jonathan Foodgod ; Sortie de RollerCoaster Tycoon Adventures pour la Nintendo Switch ;
- **Casino** : Expansions produits et géographique ;
- **Multimédia** : Co-productions aux Etats-Unis, compte tenu d'un lancement-test réussi de *Codebreaker* en Europe ;
- **Atari VCS** : Poursuite des précommandes et mise en place de circuits de distribution ;
- **Blockchain** : Mise en développement de nouvelles applications, en partenariat.

Pour 2018-2019, l'objectif financier est l'accroissement de la profitabilité avec pour priorité la valorisation de la marque Atari et du portefeuille de propriétés intellectuelles.

## **ASSEMBLEE GENERALE 2018**

---

L'Assemblée Générale des Actionnaires sera convoquée pour le 28 septembre 2018.

### **Avertissements**

Le présent communiqué ne doit pas être publié ou distribué aux Etats-Unis d'Amérique, en Australie, au Canada, au Japon ou en Italie ou dans toute autre juridiction dans laquelle l'offre ou la vente de titres financiers serait interdite par les lois en vigueur. Le présent communiqué ne constitue aucunement une offre de vente ou la sollicitation d'une offre d'achat d'un quelconque titre ou valeur mobilière et aucun des titres ou valeurs mobilières ne pourront être négociés ou faire l'objet d'une quelconque transaction dans un État ou un territoire où l'offre, la sollicitation ou la vente serait illégale avant l'inscription ou l'approbation des titres en vertu des lois sur les valeurs mobilières de cet État ou de ce territoire. Le présent communiqué ne constitue pas un prospectus au sens de la Directive 2003/71/CE du parlement européen et du conseil du 4 novembre 2003 telle que modifiée, notamment par la Directive 2010/73/UE du Parlement européen et du Conseil du 24 novembre 2010, telle que modifiée et telle que transposée dans chacun des Etats membres de l'Espace Economique Européen.

Il existe toujours une incertitude inhérente à la réalisation de ces projets, de leur budget d'exploitation et de leur plan de financement, et la non-réalisation des hypothèses peut avoir une incidence sur leur valeur.

### **A propos d'Atari**

Atari, constitué d'Atari SA et de ses filiales, est un Groupe global de divertissement interactif et de licences multiplateforme. Véritable innovateur du jeu vidéo fondé en 1972, Atari possède et/ou gère un portefeuille de plus de 200 jeux et franchises, dont des marques mondialement connues comme Asteroids®, Centipede®, Missile Command® ou Pong®. De cet important portefeuille de propriétés intellectuelles Atari tire des jeux attractifs en ligne pour les smartphones, les tablettes, les autres terminaux connectés. Atari développe et distribue également des loisirs interactifs

pour les consoles de jeux de Microsoft et Sony. Atari met également à profit sa marque et ses franchises avec des accords de licence via d'autres média, des produits dérivés et l'édition. Plus d'information sur : [www.atari.com](http://www.atari.com) et [www.atari-investisseurs.fr](http://www.atari-investisseurs.fr)

### **Contacts**

Atari - Philippe Mularski, Directeur financier

Tel +33 1 83 64 61 57 - [pm@atari-sa.com](mailto:pm@atari-sa.com)

Calyptus - Marie Calleux

Tel + 33 1 53 65 68 68 - [atari@calyptus.net](mailto:atari@calyptus.net)

## ANNEXES

### ANNEXE I

#### Compte de résultat consolidé

(M€)	31.03.2018	31.03.2017
Chiffre d'affaires	18,0	15,4
Coût des ventes	(2,2)	(3,9)
<b>MARGE BRUTE</b>	<b>15,8</b>	<b>11,5</b>
Frais de recherche et développement	(4,9)	(3,8)
Frais marketing et commerciaux	(4,5)	(2,0)
Frais généraux et administratifs	(3,8)	(4,1)
Autres produits et charges d'exploitation	(0,3)	0,3
<b>RESULTAT OPERATIONNEL COURANT</b>	<b>2,3</b>	<b>1,9</b>
Coûts de restructuration	-	-
Autres produits et charges opérationnels	0,2	6,6
<b>RESULTAT OPERATIONNEL</b>	<b>2,5</b>	<b>8,5</b>
Coût de l'endettement financier	(0,2)	(0,8)
Autres produits et charges financiers	(0,1)	(0,0)
Impôt sur les bénéfices	-	(0,0)
<b>RESULTAT NET DES ACTIVITES POURSUIVIES</b>	<b>2,3</b>	<b>7,7</b>
Résultat net des activités non poursuivies	0,0	-
<b>RESULTAT NET DE L'ENSEMBLE CONSOLIDE</b>	<b>2,3</b>	<b>7,7</b>
Part attribuable au Groupe	2,3	7,7
Part attribuable aux Intérêts minoritaires	0,0	(0,0)
Résultat de base par action (en euros)	0,010	0,037
Résultat dilué par (action en euros)	0,009	0,034
Résultat de base par action (en euros) hors Alden	0,010	0,003
Résultat dilué par (action en euros) hors Alden	0,009	0,002

## ANNEXE II

### Bilan consolidé

<b>ACTIF (M€)</b>	<b>31.03.2018</b>	31.03.2017
Immobilisations incorporelles	9,2	6,9
Immobilisations corporelles	0,0	0,0
Actifs financiers non courants	4,9	3,0
Impôts différés actifs	0,5	0,5
<b>Actifs non courants</b>	<b>14,6</b>	<b>10,5</b>
Stocks	0,2	-
Clients et comptes rattachés	3,9	7,3
Actifs d'impôts exigibles	0,0	-
Autres actifs courants	0,4	0,7
Trésorerie et équivalents de trésorerie	3,1	1,1
Actifs détenus en vue de la vente	-	0,4
<b>Actifs courants</b>	<b>7,6</b>	<b>9,6</b>
<b>Total actif</b>	<b>22,2</b>	<b>20,0</b>

<b>PASSIF (M€)</b>	<b>31.03.2018</b>	31.03.2017
Capital	2,4	2,3
Primes d'émission	11,6	7,5
Réserves consolidées	(2,5)	(10,1)
Résultat de l'exercice part Groupe	2,3	7,7
<b>Capitaux propres Part du Groupe</b>	<b>13,8</b>	<b>7,4</b>
Intérêts minoritaires	(0,0)	0,0
<b>Capitaux propres de l'ensemble consolidé</b>	<b>13,8</b>	<b>7,4</b>
Provisions pour risques et charges non courantes	0,0	0,3
Dettes financières non courantes	0,6	2,0
Impôts différés passifs	-	-
Autres passifs non courants	-	0,0
<b>Passifs non courants</b>	<b>0,7</b>	<b>2,3</b>
Provisions pour risques et charges courantes	0,4	0,4
Dettes financières courantes	-	-
Dettes fournisseurs	5,4	6,3
Dettes d'impôts exigibles	-	0,0
Autres passifs courants	2,0	3,6
<b>Passifs courants</b>	<b>7,8</b>	<b>10,3</b>
<b>Total passif</b>	<b>22,2</b>	<b>20,0</b>

## ANNEXE III

### Endettement net consolidé

(M€)	31.03.2018	31.03.2017
OCEANES 2003-2020	(0,6)	(0,6)
OCEANES 2015-2020		(1,4)
<b>Endettement financier brut</b>	<b>(0,6)</b>	<b>(2,0)</b>
Trésorerie et équivalents trésorerie	3,1	1,1
<b>Trésorerie nette (Endettement net)</b>	<b>2,5</b>	<b>(0,9)</b>

## ANNEXE IV

### Situation fiscale

En France, au 31 mars 2018, les pertes fiscales reportables du Groupe sont d'environ 733 millions d'euros représentant une économie fiscale potentielle de l'ordre de 245 millions d'euros sous réserve des restrictions usuelles quant à leur utilisation, soit environ 1,02 euro par action existante au 31 mars 2018, hors actions d'autocontrôle. A cette même date, le résultat fiscal d'intégration des sociétés françaises est bénéficiaire de près de 0,4 million d'euros avant imputation des reports déficitaires. L'utilisation de ceux-ci sur le résultat fiscal au 31 mars 2018 permet ainsi une économie d'impôt d'environ 0,1 million d'euros. Le Groupe constate au 31 mars 2018 un impôt différé actif de 0,5 million d'euros.

Aux Etats-Unis, l'administration fiscale a confirmé les pertes fiscales reportables à près de 600 millions de dollars US représentant une économie fiscale potentielle de l'ordre de 200 millions de dollars US, sous réserve des restrictions usuelles quant à leur utilisation, soit environ 0,84 dollar US par action existante au 31 mars 2018, hors actions d'autocontrôle.