



## Résultats annuels au 31 mars 2017 : Amélioration significative de la rentabilité dans un contexte de croissance importante

*Comptes arrêtés par le Conseil d'administration du 27 juin 2017. Les procédures d'audit sont en grande partie finalisées. Les rapports des commissaires aux comptes seront émis après la vérification de l'annexe, du rapport de gestion, et la finalisation de l'ensemble des diligences requises.*

- 1 - Chiffre d'affaires : progression de + 29,2% à taux de change courant**
- 2 - Résultat opérationnel courant : +1,9 M€, soit une progression de + 36%**
- 3 - Résultat opérationnel : +8,5 M€, compte tenu d'un profit non récurrent de 7,1 M€ sur le rachat de la dette Alden**
- 4 - Résultat net, part du groupe : +7,7 M€**
- 5 - Désendettement finalisé et Capitaux Propres Part du Groupe désormais positifs**

Paris, le 28 juin 2017 – Atari S.A. annonce les résultats consolidés de l'exercice 2016/2017 (1<sup>er</sup> avril 2016 au 31 mars 2017).

Frédéric Chesnais, Président-Directeur Général et premier actionnaire du Groupe Atari, a déclaré : « Nous travaillons avec une vision long terme et une stratégie de croissance rentable centrée sur 5 activités : jeux vidéo, casino en ligne, multimédia, objets connectés et activités de licence. Je suis très sensible aux ratios industriels, opérationnels et financiers et je félicite les équipes pour la progression très significative du Groupe sur les années récentes. L'accélération du cycle vertueux « Nouveaux produits – Croissance – Génération de Trésorerie » et la valorisation de la marque Atari restent nos priorités. ».

Au cours de l'exercice, le Groupe Atari a conclu plusieurs opérations importantes au plan industriel et financier (cf. Evènements-clé).

Le Groupe a aussi réussi à démontrer l'attrait « *Transmedia* » de la marque et des jeux Atari. En effet, compte tenu de leurs caractères multi-générationnels, cette marque et ces jeux iconiques peuvent être exploités sur de multiples supports et dans plusieurs domaines : les jeux vidéo, le casino en ligne, le hardware, le merchandising, ou encore, comme l'a montré l'accord récent de production TV avec Discovery Communications, dans le cadre d'accords de partenariat avec des géants de l'*Entertainment*. Le Groupe Atari travaille à la conclusion de nouveaux accords de partenariat dans ce domaine de l'*Entertainment* qui apparaît particulièrement propice à l'exploitation et à la valorisation de la marque Atari.

Par ailleurs, le Groupe Atari dévoilera au fur et à mesure les caractéristiques et le plan marketing de la future Atari *box*.

Une présentation détaillée figure sur le site Atari : <http://www.atari-investisseurs.fr/videos>

#### **EVENEMENTS-CLES DE L'EXERCICE 2016-2017 (CLOS LE 31 MARS 2017)**

Ces événements-clés de l'exercice clos sont les suivants :

- **Règlement du litige et rachat de la dette Alden**, qui possédait une sûreté sur la marque et les jeux Atari ; le rachat de la dette Alden d'un montant de 12,6 M€ a pu être négocié pour 5,3 M€, se traduisant par une économie de trésorerie de 7,3 M€ et un profit comptable non récurrent de 7,1 M€ pour le Groupe Atari ;
- **Refinancement du rachat de la dette Alden** : dans le cadre du financement du rachat de la dette Alden, le Groupe a procédé à deux augmentations de capital au cours du second semestre calendaire 2016, pour un montant total, prime d'émission incluse, de 8,1 M€, dont 2,0 M€ souscrits par Ker Ventures (Frédérique Chesnais) , 2,0 M€ par la Financière Arbevel et 0,5 M€ par Alex Zyngier (Administrateur) ;
- **Sorties de nouveaux jeux (activité jeux vidéo)**, notamment *Roller Coaster Tycoon Touch* Mobile 2016 en version test en novembre 2016 et en version mondiale en février 2017, ainsi que *Roller Coaster Tycoon Classic* ;
- **Extension de la licence *Roller Coaster Tycoon*** jusqu'en 2022 ;
- **Cession des droits futurs de la licence *Test Drive Unlimited*** à Bigben Interactive pour un montant brut de 900 K€, le Groupe Atari conservant les droits sur le back-catalogue *Test Drive Unlimited* ;
- **Poursuite des partenariats dans l'activité casino** (Pariplay et Kizzang) ;

- **Partenariat avec Sigfox (activité objets connectés)** : Atari a annoncé en mai 2016 un partenariat avec Sigfox, leader mondial de l'internet des objets, portant sur le développement d'objets connectés inspirés de la marque Atari ;
- **Annnonce d'un nouveau produit Hardware** (activité objets connectés).

## LE REDRESSEMENT D'ATARI

---

Ce redressement a été opéré par la sortie de la procédure de Chapter 11 en 2014, permise par le plan d'action de la nouvelle direction. Le tableau ci-dessous résume les chiffres-clés du Groupe Atari sur les 5 dernières années (exercices clos le 31 mars).

(en millions d'euros)	2012-2013	2013-2014	2014-2015	2015-2016	2016-2017
Chiffre d'affaires	1,2	3,3	7,6	11,9	15,4
Résultat opérationnel courant	0,6	0,9	0,2	1,4	1,9
Résultat opérationnel	-2,0	1,3	1,5	0,0	8,5
Résultat net part du groupe	-35,8	-2,5	1,2	-0,1	7,7
Capitaux propres part du groupe	-34,9	-31,3	-13,1	-10,6	7,4
Trésorerie nette (Endettement net) globale	-31,4	-24,8	-11,0	-13,3	-0,9

Depuis 2013, le Groupe a connu une progression importante :

- Chiffres d'affaires en progression : de 1,2 M€ à 15,4 M€ ;
- Résultat opérationnel courant en progression : de +0,6 M€ à +1,9 M€ ;
- Résultat opérationnel en progression : de -2,0 M€ à +8,5 M€ ;
- Résultat net, part du Groupe, désormais profitable : de -35,8 M€ à +7,7 M€ ;
- Capitaux propres, part du Groupe, désormais positifs : de -34,9 M€ à +7,4 M€ ;
- Endettement : de 31,4 M€ à 0,9M€, soit un remboursement quasi-intégral.

## PERSPECTIVES 2017-2018

---

Les objectifs stratégiques du Groupe restent centrés sur la promotion de la marque Atari dans le domaine des jeux et du multimédia, avec pour priorités le maintien d'un haut niveau de qualité des produits, la valorisation de la marque Atari et du portefeuille de propriétés intellectuelles grâce à des activités de licences et des partenariats stratégiques pour les activités nouvelles. Au plan financier, l'objectif permanent est la croissance rentable du Groupe.

- **Jeux vidéo : Portefeuille de plus de 200 jeux Atari et jeux de simulation**
  - Développement de nouveaux contenus, en particulier pour *RollerCoaster Tycoon Touch* grâce au nouvel accord stratégique avec Mattel et Startapp ;

- Développement de jeux de simulation originaux utilisant le moteur de jeu de *RollerCoaster Tycoon Touch* ;
- Démarrage de projets pour la Nintendo Switch.
  
- **Casino : Poursuite des partenariats**  
Le Groupe Atari privilégie les accords de licences de marque, les partenaires contribuant de leurs plateformes techniques ou de leur expertise marketing. La priorité pour l'exercice 2017-2018 est la mise en place de nouveaux partenariats et le lancement d'*Atari Lotto* lorsque toutes les autorisations requises auront été obtenues.
  
- **Objets connectés : Développement d'un nouveau produit *hardware***
  - Poursuite des travaux sur le hardware : <https://www.ataribox.com>
  - Lancement d'un nouvel objet connecté audio, à l'Automne 2017.
  
- **Production multimédia : Poursuite de l'exploitation *Transmedia* du catalogue**
  - Mise en œuvre de l'accord avec le Groupe Discovery ;
  - Recherche de nouveaux accords de partenariat, dans une optique *Transmedia*.
  
- **Activités de licence**
  - Poursuite des contrats existants ;
  - Recherche de nouvelles activités de licence pour les exercices futurs, sans incidence directe sur 2017-2018.

## RESULTATS CONSOLIDES AU 31 MARS 2017

---

Les résultats détaillés au 31 mars 2017 sont présentés ci-dessous.

- L'activité progresse de façon significative ;
- Le Groupe Atari améliore sa rentabilité ;
- Les capitaux propres sont redevenus positifs ;
- La dette a été remboursée en quasi-intégralité.

## PRINCIPAUX ELEMENTS DU COMPTE DE RESULTAT

---

Aucune modification de périmètre n'est intervenue au cours de l'exercice.

Le compte de résultat détaillé, préparé en application des normes IFRS, figure en annexe et est résumé comme suit :

(M€)	31.03.2017	31.03.2016
Chiffre d'affaires	15,4	11,9
Coût des ventes	(3,9)	(1,8)
<b>MARGE BRUTE</b>	<b>11,5</b>	<b>10,1</b>
<i>en % du chiffre d'affaires</i>	<i>74,5%</i>	<i>84,9%</i>
<b>RESULTAT OPERATIONNEL COURANT</b>	<b>1,9</b>	<b>1,4</b>
<i>en % du chiffre d'affaires</i>	<i>12,1%</i>	<i>11,4%</i>
<b>RESULTAT OPERATIONNEL</b>	<b>8,5</b>	<b>0,0</b>
<i>en % du chiffre d'affaires</i>	<i>55,2%</i>	<i>0,2%</i>
<b>RESULTAT NET DE L'ENSEMBLE CONSOLIDE</b>	<b>7,7</b>	<b>(0,1)</b>

### Chiffre d'affaires / Marge brute

Au 31 mars 2017, Atari a réalisé un chiffre d'affaires consolidé de 15,4 millions d'euros, contre 11,9 millions d'euros au titre de l'exercice précédent, soit une croissance de 29,2% à taux de change courant et 28,6% à taux de change constant.

Le chiffre d'affaires est constitué principalement des revenus des jeux *RollerCoaster Tycoon Touch* sorti fin février 2017 et *Atari Vault* pour PC sorti en mars 2016, ainsi que des activités de Casino. Ces produits représentent plus de 50% du chiffre d'affaires du Groupe Atari sur l'exercice.

L'ensemble du catalogue et les activités de licence ont fortement contribué à la progression du chiffre d'affaires, notamment avec des sociétés de technologie de premier plan, combinant royalties payables et warrants gratuits.

L'évolution du taux de marge brute à 74,5% du chiffre d'affaires contre 84,9% au titre de l'exercice précédent est le fait de l'évolution du mix-produit.

### Résultat opérationnel courant

Les frais de recherche et développement s'élèvent à 3,8 millions d'euros contre 3,3 millions d'euros lors de l'exercice précédent. Leur augmentation, nets des montants portés en immobilisations incorporelles en cours, traduit la relance sélective de la production.

Les frais de marketing et commerciaux sont de 2,0 millions d'euros contre 1,3 million d'euros lors de l'exercice précédent, ils reflètent la poursuite de la relance de l'activité.

Les frais généraux et administratifs restent stables d'un exercice à l'autre, ils s'élèvent à 4,1 millions d'euros contre 4,0 millions d'euros lors de l'exercice précédent.

Les autres produits et charges d'exploitation ressortent à +0,3 million d'euros et correspondent au produit net de la licence *Test Drive Unlimited* diminué de charges d'opérations de gestion.

**Au cours de la période, le Groupe a confirmé son objectif de redéploiement profitable et a enregistré un résultat opérationnel courant de 1,9 million d'euros, contre 1,4 million d'euros au titre de l'exercice précédent, soit une progression de plus de 36%.**

## Résultat opérationnel

Les autres produits et charges opérationnels s'élèvent à 6,6 millions d'euros et enregistrent à hauteur de 7,1 millions d'euros le gain réalisé lors du rachat du prêt Alden.

Le résultat opérationnel pour l'exercice clos le 31 mars 2017 est un profit de 8,5 millions d'euros contre un résultat équilibré pour l'exercice précédent.

## Résultat net (Perte nette) Part du groupe

Le coût de l'endettement s'est élevé à 0,8 million d'euros comme lors de l'exercice précédent. Ils correspondent notamment aux derniers paiements sur le prêt Alden racheté en juillet 2016 et au financement de ce rachat. A compter du 1<sup>er</sup> avril 2017, les frais financiers seront uniquement ceux liés aux Océanes 2020, soit moins de 0,1 million d'euros par an.

Les autres produits et charges financiers de l'exercice 2016/2017 ne sont pas significatifs et concernent essentiellement des gains et pertes de change. Les intérêts minoritaires ne sont pas significatifs.

**In fine, le résultat net consolidé pour l'exercice clos le 31 mars 2017 est un profit de 7,7 millions d'euros au titre de l'exercice clos le 31 mars 2017, contre une perte de 0,1 million d'euros au titre de l'exercice clos le 31 mars 2016.**

## PRINCIPAUX ÉLÉMENTS DU BILAN

---

Le bilan détaillé, préparé en application des normes IFRS, figure en annexe.

Les capitaux propres consolidés, désormais positifs, s'élèvent à 7,4 millions d'euros au 31 mars 2017, en nette amélioration par rapport aux -10,6 millions d'euros au 31 mars 2016. Le tableau ci-dessous montre les variations des capitaux propres au cours de l'exercice (en millions d'euros) :

<b>Total des capitaux propres au 31 mars 2016 (M€)</b>	<b>(10,2)</b>
Retraitement IAS 8	(0,4)
<b>Capitaux propres 31 mars 2016 retraité IAS 8 (M€)</b>	<b>(10,6)</b>
Résultat net	7,7
Augmentation de capital	8,0
Variation des titres en autocontrôle	1,7
Variation des écarts de change et divers	0,7
<b>Total des capitaux propres au 31 mars 2017 (M€)</b>	<b>7,4</b>

## Trésorerie nette / Dette nette

La trésorerie nette (endettement net) est définie comme la trésorerie et équivalents de trésorerie, diminués des dettes financières courantes et de l'endettement financier à long terme. Au 31 mars 2017, la dette nette totale s'élève à -0,9 million d'euros. Cette dette nette

est détaillée en annexe. Le Groupe Atari a réalisé un chiffre d'affaires important sur les 2 derniers mois de l'exercice, ce chiffre d'affaires a été encaissé sur les mois d'avril et mai 2017.

### **A propos d'Atari**

Atari, constitué d'Atari SA et de ses filiales, est un groupe global de divertissement interactif et de licences multiplateforme. Véritable innovateur du jeu vidéo fondé en 1972, Atari possède et/ou gère un portefeuille de plus de 200 jeux et franchises, dont des marques mondialement connues comme Asteroids®, Centipede®, Missile Command®, Pong®. De cet important portefeuille de propriétés intellectuelles Atari tire des jeux attractifs en ligne (via un navigateur web, sur Facebook et en téléchargement) pour les smartphones, les tablettes, les autres terminaux connectés. Atari développe et distribue également des loisirs interactifs pour les consoles de jeux de Microsoft et Sony. Atari met également à profit sa marque et ses franchises avec des accords de licence via d'autres média, des produits dérivés et l'édition. Plus d'information sur : [www.atari.com](http://www.atari.com) et [www.atari-investisseurs.fr](http://www.atari-investisseurs.fr)

### **Contacts**

Atari - Philippe Mularski, Directeur financier

Tel +33 1 83 64 61 57 - [pm@atari-sa.com](mailto:pm@atari-sa.com)

Calyptus - Marie Calleux

Tel + 33 1 53 65 68 68 - [atari@calyptus.net](mailto:atari@calyptus.net)

## ANNEXES

### ANNEXE I

#### Compte de résultat consolidé

(M€)	31.03.2017	31.03.2016 (1)
Chiffre d'affaires	15,4	11,9
Coût des ventes	(3,9)	(1,8)
<b>MARGE BRUTE</b>	<b>11,5</b>	<b>10,1</b>
Frais de recherche et développement	(3,8)	(3,3)
Frais marketing et commerciaux	(2,0)	(1,3)
Frais généraux et administratifs	(4,1)	(4,0)
Autres produits et charges d'exploitation	0,3	(0,2)
<b>RESULTAT OPERATIONNEL COURANT</b>	<b>1,9</b>	<b>1,4</b>
Coûts de restructuration	-	-
Autres produits et charges opérationnels	6,6	(1,3)
<b>RESULTAT OPERATIONNEL</b>	<b>8,5</b>	<b>0,0</b>
Coût de l'endettement financier	(0,8)	(0,8)
Autres produits et charges financiers	(0,0)	0,1
Impôt sur les bénéfices	(0,0)	0,5
<b>RESULTAT NET DES ACTIVITES POURSUIVIES</b>	<b>7,7</b>	<b>(0,1)</b>
Résultat net des activités non poursuivies	-	-
<b>RESULTAT NET DE L'ENSEMBLE CONSOLIDE</b>	<b>7,7</b>	<b>(0,1)</b>
Part attribuable au Groupe	7,7	(0,1)
Part attribuable aux Intérêts minoritaires	(0,0)	0,0
Résultat de base par action (en euros)	0,04	(0,00)
Résultat dilué par (action en euros)	0,03	(0,00)

- (1) Compte tenu de la multiplicité des dispositions contractuelles et de la diversité des réglementations applicables avec quelques plateformes de revente de clés Steam, le Groupe Atari a décidé, sous le contrôle de ses commissaires aux comptes, de reconnaître le revenu lié à ces opérations limitées non plus lors de la naissance juridique des créances à l'encontre de ces plateformes mais à un moment ultérieur, à savoir au moment de la vente au client final, sous réserve de la réception du reporting et du paiement correspondant par la plateforme. Pour plus d'informations, voir actualisation du document de référence 2015/2016, déposé auprès de l'AMF le 15 février 2017, Partie 7 Note 1.1.



## ANNEXE II

### Bilan consolidé

<b>ACTIF (M€)</b>	<b>31.03.2017</b>	31.03.2016 <sup>(1)</sup>
Goodwill	-	-
Immobilisations incorporelles	6,9	5,0
Immobilisations corporelles	0,0	0,0
Actifs financiers non courants	3,0	0,2
Impôts différés actifs	0,5	0,5
<b>Actifs non courants</b>	<b>10,5</b>	<b>5,7</b>
Stocks	-	-
Clients et comptes rattachés	7,3	6,0
Actifs d'impôts exigibles	-	-
Autres actifs courants	0,7	0,7
Trésorerie et équivalents de trésorerie	1,1	1,2
Actifs détenus en vue de la vente	0,4	-
<b>Actifs courants</b>	<b>9,6</b>	<b>7,9</b>
<b>Total actif</b>	<b>20,0</b>	<b>13,6</b>

<b>PASSIF (M€)</b>	<b>31.03.2017</b>	31.03.2016 <sup>(1)</sup>
Capital	2,3	1,8
Primes d'émission	7,5	407,5
Réserves consolidées	(10,1)	(419,8)
Résultat net part du Groupe	7,7	(0,1)
<b>Capitaux propres Part du Groupe</b>	<b>7,4</b>	<b>(10,6)</b>
Intérêts minoritaires	0,0	0,0
<b>Capitaux propres de l'ensemble consolidé</b>	<b>7,4</b>	<b>(10,6)</b>
Provisions pour risques et charges non courantes	0,3	0,1
Dettes financières non courantes	2,0	14,4
Impôts différés passifs	-	-
Autres passifs non courants	0,0	0,1
<b>Passifs non courants</b>	<b>2,3</b>	<b>14,5</b>
Provisions pour risques et charges courantes	0,4	1,2
Dettes financières courantes	-	0,2
Dettes fournisseurs	6,3	4,8
Dettes d'impôts exigibles	0,0	-
Autres passifs courants	3,6	3,6
<b>Passifs courants</b>	<b>10,3</b>	<b>9,7</b>
<b>Total passif</b>	<b>20,0</b>	<b>13,6</b>

## ANNEXE III

### Endettement net consolidé

(M€)	31.03.2017	31.03.2016
OCEANEs 2003-2020	(0,6)	(0,6)
OCEANEs 2015-2020	(1,4)	(1,3)
Prêt Alden	-	(12,5)
Autres	-	(0,2)
<b>Endettement financier brut</b>	<b>(2,0)</b>	<b>(14,5)</b>
Trésorerie et équivalents trésorerie	1,1	1,2
<b>Endettement financier net</b>	<b>(0,9)</b>	<b>(13,3)</b>

## ANNEXE IV

### Situation fiscale

En France, au 31 mars 2017, les pertes fiscales reportables du Groupe sont d'environ 733 millions d'euros représentant une économie fiscale potentielle de l'ordre de 245 millions d'euros sous réserve des restrictions usuelles quant à leur utilisation, soit environ 1,08 euro par action existante au 31 mars 2017, hors actions d'autocontrôle. A cette même date, le résultat fiscal d'intégration des sociétés françaises est bénéficiaire de près de 1,0 million d'euros avant imputation des reports déficitaires. L'utilisation de ceux-ci sur le résultat fiscal au 31 mars 2017 permet ainsi une économie d'impôt d'environ 0,3 million d'euros. Le Groupe constate au 31 mars 2017 un impôt différé actif de 0,5 million d'euros.

Aux Etats-Unis, l'administration fiscale a confirmé les pertes fiscales reportables à près de 600 millions de dollars US représentant une économie fiscale potentielle de l'ordre de 200 millions de dollars US, sous réserve des restrictions usuelles quant à leur utilisation, soit environ 0,88 dollar US par action existante au 31 mars 2017, hors actions d'autocontrôle.