



## Chiffre d'affaires annuel consolidé en forte croissance : +29%

Données préliminaires non auditées, approuvées par le Conseil d'Administration du 24 mai 2017

- Progression de + 29,2% à taux de change courants et + 28,6% à taux de change constants
- Augmentation attendue des profits sur l'exercice 2016-2017
- Nouveaux jeux et produits innovants en cours de développement, confirmant le potentiel de croissance du Groupe sur le long terme

Paris, le 30 mai 2017 – Atari S.A., groupe global de divertissement interactif, publie son chiffre d'affaires annuel consolidé pour l'exercice clos le 31 mars 2017. Les comptes annuels définitifs seront publiés au plus tard le 30 juin 2017, après arrêté par le Conseil d'Administration et finalisation de l'ensemble des procédures d'audit requises.

« Notre stratégie, qui nous a permis de redresser le groupe et de le placer sur la voie de la croissance rentable, s'articule autour d'un développement prioritaire de 5 secteurs d'activités tout en minimisant les frais fixes et en privilégiant les partenariats : jeux vidéo, activités de licence, casino en ligne, multimédia et objets connectés », a déclaré Frédéric Chesnais, Président - Directeur Général et premier actionnaire d'Atari. « Au plan industriel, notre progression est très forte. Avec notamment l'extension récente de la licence RollerCoaster Tycoon jusqu'en 2022 et le remboursement intégral de la dette Alden, nous avons dégagé l'horizon de visibilité du Groupe Atari et réussi à le repositionner dans une phase de croissance sur le long terme, synonyme de génération de trésorerie ».

### CHIFFRE D'AFFAIRES DE L'EXERCICE 2016/2017

En millions d'euros		1 <sup>er</sup> semestre (avril – sept.)	2 <sup>ème</sup> semestre (oct. - mars)	TOTAL
<b>Ex. 2016/2017</b>	Réel	6,0	9,4	<b>15,4</b>
	% du CA	39,1%	60,9%	100%
<b>Ex. 2015/2016</b>	Réel	4,2	7,8	<b>11,9</b>
	% du CA	35,0%	65,0%	100%

Le chiffre d'affaires du Groupe Atari s'établit à 15,4 millions d'euros pour l'année 2016/2017, contre 11,9 millions d'euros pour l'année 2015/2016. Il progresse de façon très significative sur l'exercice, + 29,2% à taux de change courants et + 28,6% à taux de change constants.

Ce chiffre d'affaires reflète la performance des jeux, marquée notamment par la sortie d'Atari Vault (PC), d'Atari Flashback Classics et de RollerCoaster Tycoon Touch, ainsi que celle des activités de licences :

- RollerCoaster Tycoon Touch est sorti le 23 février 2017 avec un modèle essentiellement fondé sur les micro-transactions et la publicité, et a contribué au développement des activités de jeux sur mobiles qui représentent globalement plus de 30% du chiffre d'affaires de l'exercice contre 11% sur l'exercice précédent ;
- Atari Vault, une compilation de jeux pour PC sortie début mars 2016 et regroupant en un seul titre 100 jeux d'arcades Atari originaux et mythiques, contribue pour près de 10% au chiffre d'affaires, sous forme de ventes digitales et d'accords de licence ;
- Les activités de casino ont aussi contribué au chiffre d'affaires, la licence Kizzang combinant des royautés payables à Atari et un paiement par émission réservée d'actions gratuites en faveur d'Atari ; ces activités de casino représentent plus de 10% du chiffre d'affaires de l'exercice ;
- Enfin, l'ensemble du catalogue et les activités de licence ont aussi fortement contribué à la progression du chiffre d'affaires, notamment avec des sociétés de technologie de premier plan ou la licence de produits Roam, combinant royautés payables et warrants gratuits.

Le Groupe Atari a par ailleurs cédé les droits futurs sur la franchise Test Drive Unlimited au Groupe BigBen Interactive pour 900 000 euros. Ce montant ne contribue pas au chiffre d'affaires mais est comptabilisé en « Autres Produits ».

## PROJETS EN COURS

---

Les principaux projets à court terme du Groupe Atari sont les suivants :

- Jeux vidéo :
  - Poursuite du développement de contenus additionnels pour RollerCoaster Tycoon Touch (« *Touch* ») et Roller Coaster World ;
  - Développement de jeux de simulation originaux utilisant le moteur de jeu de *Touch* ;
- Casino : Développement des partenariats et lancement d'Atari Lotto ;
- Multimédia : Finalisation du concept des Game Shows utilisant les propriétés Atari ;
- Finalisation des prototypes d'objets connectés et préparation d'une campagne de relations publiques et de *crowdfunding* pour tester la viabilité d'un nouveau produit hardware pour les jeux vidéo.

L'extension récente de la licence RollerCoaster Tycoon jusqu'en 2022 ouvre aussi de nouvelles opportunités, qui viendront s'ajouter aux projets ci-dessus.

## **PERSPECTIVES**

---

Le Groupe Atari publiera ses perspectives 2017-2018 lors de la présentation des comptes annuels 2016-2017.

A ce stade, le Groupe confirme qu'il attend une augmentation significative des profits sur l'exercice 2016-2017.

Les objectifs stratégiques du Groupe restent centrés sur la relance de la marque Atari dans le domaine des jeux et du multimédia, avec pour priorités de maintenir un haut niveau de qualité des produits et de tirer parti de la marque Atari et du portefeuille de propriétés intellectuelles grâce à des activités de licences et des partenariats stratégiques pour les activités nouvelles. Au plan financier, l'objectif permanent est d'améliorer la profitabilité du Groupe.

### **A propos d'Atari**

Atari, constitué d'Atari SA et de ses filiales, est un groupe global de divertissement interactif et de licences multiplateforme. Véritable innovateur du jeu vidéo fondé en 1972, Atari possède et/ou gère un portefeuille de plus de 200 jeux et franchises, dont des marques mondialement connues comme Asteroids®, Centipede®, Missile Command®, Pong®. De cet important portefeuille de propriétés intellectuelles Atari tire des jeux attractifs en ligne (via un navigateur web, sur Facebook et en téléchargement) pour les smartphones, les tablettes, les autres terminaux connectés. Atari développe et distribue également des loisirs interactifs pour les consoles de jeux de Microsoft et Sony. Atari met également à profit sa marque et ses franchises avec des accords de licence via d'autres média, des produits dérivés et l'édition. Plus d'information sur : [www.atari.com](http://www.atari.com) et [www.atari-investisseurs.fr](http://www.atari-investisseurs.fr)

### **Contacts**

Atari - Philippe Mularski, Directeur financier

Tel +33 1 83 64 61 57 - [pm@atari-sa.com](mailto:pm@atari-sa.com)

Calyptus - Marie Calleux

Tel + 33 1 53 65 68 68 - [atari@calyptus.net](mailto:atari@calyptus.net)

## ANNEXE 1

### Informations complémentaires

Le tableau ci-dessous présente le chiffre d'affaires ayant servi de base aux comparaisons ci-dessus, sur une base semestrielle depuis le 1<sup>er</sup> avril 2014.

En millions d'euros		1 <sup>er</sup> semestre (avril – sept.)	2 <sup>ème</sup> semestre (oct. - mars)	TOTAL	Evolution N / N-1
<b>Ex. 2016/2017</b>	Réel	6,0	9,4	<b>15,4</b>	<b>+29 %</b>
	% du CA	39,1%	60,9%	100%	
<b>Ex. 2015/2016 (*)</b>	Réel	4,2	7,8	<b>11,9</b>	<b>+58 %</b>
	% du CA	35,0%	65,0%	100%	
<b>Ex. 2014/2015</b>	Réel	3,5	4,1	<b>7,6</b>	<b>+105 %</b>
	% du CA	45,6%	54,4%	100%	
<b>Ex. 2013/2014</b>	Réel	1,0	2,7	<b>3,7</b>	
	% du CA	27,0%	73,0%	100%	

(\*) Chiffre d'affaires du second semestre retraité en application de la norme IAS 8 (Voir Partie 7 Note 1.1 de l'actualisation du document de référence 2015/2016)