



## POINT D'ETAPE SUR LA SITUATION ET CHIFFRE D'AFFAIRES DU 3<sup>EME</sup> TRIMESTRE DE L'EXERCICE 2012/2013

- **Poursuite du travail d'inventaire et d'analyse des options par la nouvelle direction d'Atari SA**
- **Chiffre d'affaires en chute de 64 % au 3<sup>ème</sup> trimestre (1<sup>er</sup> octobre au 31 décembre 2012) et de 51% sur 9 mois (1<sup>er</sup> mars au 31 décembre 2012)**
- **Activité actuellement strictement limitée à l'exploitation du catalogue existant tant que la visibilité ne s'est pas améliorée**
- **Toutes solutions mise en œuvre viseront à respecter le meilleur intérêt de la Société et de tous ses actionnaires**

Paris, France, le 17 février 2013 - Le 5 février 2013, Atari SA (la « Société ») a annoncé l'arrivée de nouveaux actionnaires, Ker Ventures et Alden Capital, et la nomination de Frédéric Chesnais en qualité de Président Directeur Général d'Atari SA. Depuis cette date, la nouvelle direction d'Atari SA procède à l'analyse de la situation du Groupe afin d'examiner les différentes options envisageables et leurs modalités de mise en œuvre. Ceci fera l'objet d'une communication ultérieure.

Dans l'intervalle, le Groupe Atari communique le chiffre d'affaires pour le trimestre clos le 31 décembre 2012 et un point sur la situation des filiales américaines dans le cadre du *Chapter 11*, les sociétés françaises du Groupe n'étant pas visées par la procédure en cours.

### **Chiffre d'affaires du 3<sup>ème</sup> trimestre de l'exercice 2012/2013 (1<sup>er</sup> octobre au 31 décembre 2012) en chute de 64%**

Le chiffre d'affaires du trimestre clos le 31 décembre 2012 a été généré avant l'ouverture des procédures de faillite (*Chapter 11*) aux Etats-Unis, le changement d'actionnaires et l'évolution de la gouvernance. Au cours de ce trimestre particulièrement difficile, la forte baisse du chiffre d'affaires s'explique principalement par le manque de moyens financiers du Groupe :

- La diminution des revenus numériques (77% du CA du Groupe, -32%) est liée à l'interruption du programme de lancement de nouveaux jeux en lignes et mobiles du fait du manque de ressources nécessaires à la promotion de ce type de jeux.
- Le recul de la distribution physique (23% du CA du Groupe, -81%) continue de refléter la volonté du Groupe de se retirer de ce segment de marché à faible marge.
- L'absence de contrats de licence est liée aux difficultés rencontrées pendant la période.

	T3 2012/2013		T3 2011/2012		Variation	Variation
	M€	% du CA	M€	% du CA	M€	%
Numérique	3,0	76,9%	4,4	40,0%	-1,4	-31,8%
Licences	0,0	0,0%	1,8	16,4%	-1,8	-100,0%
Distribution physique et autres	0,9	23,1%	4,8	43,6%	-3,9	-81,3%
<b>Chiffre d'affaires total*</b>	<b>3,9</b>	<b>100,0%</b>	<b>11,0</b>	<b>100,0%</b>	<b>-7,1</b>	<b>-64,5%</b>

\* Depuis l'exercice 2011/2012, la Société a décidé, en liaison avec l'évaluation de ses secteurs opérationnels, que la part des activités Mobiles et de jeux sociaux du secteur opérationnel « Activités Numériques » devrait donner lieu à un changement

de présentation et être présentée sur une base brute. Par souci de cohérence dans la présentation, la Société a tenu compte des chiffres d'affaires respectifs de Distribution numérique de la même manière et retraité en conséquence les comptes.

Pour le trimestre en cours (clos le 31 mars 2013) et les mois suivants, les activités opérationnelles sont exclusivement focalisées sur l'exploitation du catalogue existant et d'éventuels accords de distribution en Europe. Dans le contexte actuel, les perspectives de résultats<sup>1</sup> précédemment communiquées par la Société n'ont pas encore pu être actualisées.

## **Chiffre d'affaires sur les 9 premiers mois de l'exercice 2012/2013 (1<sup>er</sup> mars au 31 décembre 2012) en chute de 51%**

Pour les 9 mois de l'exercice 2012/2013, le chiffre d'affaires se répartit ainsi :

	9 mois 2012/2013		9 mois 2011/2012		Variation	Variation
	M€	% du CA	M€	% du CA	M€	%
Numérique	7,1	48,0%	14,6	47,9%	-7,5	-51,4%
Licences	0,4	2,7%	4,7	15,4%	-4,3	-91,5%
Distribution physique et autres	7,3	49,3%	11,2	36,7%	-3,9	-34,8%
<b>Chiffre d'affaires total*</b>	<b>14,8</b>	<b>100,0%</b>	<b>30,5</b>	<b>100,0%</b>	<b>-15,7</b>	<b>-51,5%</b>

\* Depuis l'exercice 2011/2012, la Société a décidé, en liaison avec l'évaluation de ses secteurs opérationnels, que la part des activités Mobiles et de jeux sociaux du secteur opérationnel « Activités Numériques » devrait donner lieu à un changement de présentation et être présentée sur une base brute. Par souci de cohérence dans la présentation, la Société a tenu compte des chiffres d'affaires respectifs de Distribution numérique de la même manière et retraité en conséquence les comptes.

## **Point à date sur les procédures de faillites aux Etats-Unis relatives aux filiales américaines du groupe Atari<sup>2</sup>**

Le 21 janvier 2013, Atari, Inc, Atari Interactive Inc, Humongous Inc, California US Holdings Inc (les « débiteurs américains ») ont entamé une procédure de *Chapter 11* auprès du Tribunal des faillites américain du district sud de l'état de New York (le « Tribunal américain »). Le 25 janvier 2013, les débiteurs américains ont reçu l'autorisation provisoire du Tribunal américain de mettre en place un financement « debtor in possession » (le « financement DIP ») avec Alden Global Distressed Opportunities Master Fund, L.P., Alden Global Value Recovery Master Fund, L.P. et Turnpike Limited. Le Tribunal américain a approuvé la nomination de Perella Weinberg Partners LP, le conseiller financier des débiteurs américains, dans le cadre du marketing et de la vente d'actifs des débiteurs américains.

Le Conseil d'administration et la direction vont examiner plus en détail la situation du groupe Atari, évaluer et chercher à obtenir le financement nécessaire à la continuité des activités. Ils travailleront en étroite collaboration avec les filiales américaines du groupe Atari afin d'étudier les options possibles dans le cadre des procédures de *Chapter 11* en cours. La direction informera régulièrement le marché des évolutions et des principales décisions.

Comme la majorité des employés et des actifs valorisables sont situés aux États-Unis, l'issue des procédures de faillite américaines aura une importance significative pour la Société. La direction d'Atari SA s'attend à avoir une meilleure appréciation de la situation de l'issue de la procédure

<sup>1</sup> Communiqué du 27 décembre 2012 : « un Résultat Opérationnel Courant négatif pour le second semestre de l'exercice en cours, excédant la perte générée au premier semestre. Ainsi, pour l'exercice fiscal 2012/2013, la Société s'attend désormais à enregistrer une perte significative »

<sup>2</sup> Le présent point à date fait référence au communiqué Atari du 5 février 2013, disponible ici : [http://www.atari.com/sites/default/files/Atari\\_Pong\\_Press-release\\_FR\\_20130205.pdf](http://www.atari.com/sites/default/files/Atari_Pong_Press-release_FR_20130205.pdf)

américaine dans les prochains mois, et avant que le financement « debtor in possession » n'arrive à son échéance (le 25 juillet 2013).

Aucune garantie ne peut être donnée à ce stade en ce qui concerne le potentiel de recouvrement pour les actionnaires existants.

Pour plus d'informations relatives aux procédures de Chapter 11, allez sur <http://bmcgroup.com/restructuring/geninfo.aspx?ClientID=316>.

Comme indiqué précédemment, le travail d'inventaire, l'étude des options envisageables et les procédures de *Chapter 11* se poursuivront sur plusieurs semaines. Toutes les solutions qui pourraient être mises en œuvre chercheront à respecter l'intérêt de la Société et de tous ses actionnaires, sous réserve des lois applicables dans le contexte du *Chapter 11*. La reprise de cotation pourra intervenir lorsque la situation sera clarifiée, dans un délai estimé de 4 à 6 semaines. Le marché en sera informé avec un préavis de 48 heures.

#### **A propos d'Atari**

Atari ([www.atari.com](http://www.atari.com)) est une société globale de divertissement interactif et de licences multiplateforme. Véritable innovateur du jeu vidéo fondé en 1972, Atari possède et/ou gère un portefeuille de plus de 200 jeux et franchises, dont des marques mondialement connues comme Asteroids®, Centipede®, Missile Command®, Pong®, Test Drive®, Backyard Sports® et RollerCoaster Tycoon®. De cet important portefeuille de propriétés intellectuelles Atari tire des jeux attractifs en ligne (via un navigateur web, sur Facebook et en téléchargement) pour les smartphones, les tablettes, les autres terminaux connectés. Atari développe et distribue également des loisirs interactifs pour les consoles de jeux de Microsoft, Nintendo et Sony. Atari met également à profit sa marque et ses franchises avec des accords de licence via d'autres média, des produits dérivés et l'édition. Plus d'information sur [www.atari.com](http://www.atari.com)

#### **Contacts**

Relations investisseurs  
Calyptus – Marie Ein  
Tel + 33 1 53 65 68 68  
[atari@calyptus.net](mailto:atari@calyptus.net)

Relations Presse, France  
FTI – Guillaume Granier / Nicolas Jehly  
Tel : +33 1 47 03 68 10 / + 33 6 32 65 79 28  
[guillaume.granier@fticonsulting.com](mailto:guillaume.granier@fticonsulting.com)  
[nicolas.jehly@fticonsulting.com](mailto:nicolas.jehly@fticonsulting.com)