



Atari VCS : Préparation du lancement commercial et compatibilité avec le moteur de jeux Unity

- **Dernières phases de test de production et de développement en cours pour le lancement commercial aux Etats-Unis en Mars 2020**
- **Compatibilité avec le moteur de jeux Unity, qui est utilisé dans près de 50% des jeux dans le monde**
- **L'Atari VCS permet d'accéder et de jouer facilement en streaming**

Paris, le 28 novembre 2019 - Atari®, l'un des éditeurs et producteurs de loisirs interactifs les plus célèbres au monde, annonce aujourd'hui que les dernières phases de test et de développement sont en cours pour le lancement de l'Atari VCS prévu pour Mars 2020 aux États-Unis. Les unités pré-commandées dans le cadre de la campagne Indiegogo bénéficieront toujours d'une livraison en avant-première mondiale. Atari annonce également que l'Atari VCS sera compatible avec le moteur de jeux Unity, offrant ainsi une meilleure expérience utilisateur et accès à une grande variété de jeux.

L'Atari VCS vise à transformer l'expérience de jeu à domicile sur la télévision. Les utilisateurs profiteront de l'univers Atari, constitué de nouveaux jeux, de jeux classiques et remasterisés, de contenus multimédias en streaming et d'applications personnelles. L'Atari VCS est aussi un ordinateur personnel ; grâce au mode Atari Sandbox, les utilisateurs peuvent télécharger le système d'exploitation de leur choix et adapter la mémoire de l'Atari VCS.

Atari annonce également que l'Atari VCS sera compatible avec le moteur de jeux Unity, la plate-forme de développement utilisée dans près de la moitié des jeux vidéo dans le monde. L'accès au moteur de jeux Unity permettra à la communauté de développeurs Unity de proposer leurs contenus sur l'Atari VCS et de bénéficier d'un soutien actif de la part d'Unity. L'interface utilisateur de l'Atari VCS ainsi que l'Atari VCS Store seront aussi développés sous Unity.

Avec la compatibilité Unity et le partenariat exclusif avec le site de streaming de retro gaming Antstream Arcade, déjà annoncé fin septembre, l'Atari VCS s'affirme clairement comme un pôle de divertissement moderne au cœur du salon des particuliers. Ces choix technologiques et stratégiques prennent toute leur dimension au regard des annonces récentes de nouveaux services de streaming et de cloud gaming : Google® vient de lancer son service de cloud gaming Stadia® et Microsoft® a confirmé le lancement de son service xCloud® courant 2020.

« L'architecture ouverte de l'Atari VCS en fait un outil idéal pour accéder aux offres de divertissement de plus en plus nombreuses sur le marché », a déclaré Frédéric Chesnais, Président Directeur Général d'Atari. « La compatibilité avec Unity, moteur de jeux majoritairement utilisé par les développeurs, reflète cette philosophie d'ouverture en mettant à la disposition des créateurs tous les outils nécessaires pour être présents sur notre plate-forme. L'industrie du jeu vidéo est en train d'évoluer avec de nouveaux modèles

économiques rendus possibles par des avancées technologiques importantes et nous avons conçu l'Atari VCS pour offrir aux utilisateurs un maximum de choix et de possibilités parmi ces nouveaux formats de divertissement. »

Le prix de l'Atari VCS débute à 249,99 \$US pour le modèle de base Atari VCS 400 (mémoire de 4 Go) d'Onyx et va jusqu'à 389,99 \$US pour l'un des trois packs « All-In » Atari VCS 800 (mémoire 8 Go) comprenant le joystick Atari VCS Classic et l'Atari VCS Modern Controller. L'Atari VCS est d'ores et déjà disponible aux États-Unis en pré-commande sur GameStop.com, Walmart.com et AtariVCS.com.

Une interview complète avec Michael Arzt, COO d'Atari VCS, répondant aux questions les plus fréquemment posées au sujet de l'Atari VCS est disponible sur le site www.atari.com.

Un kit de presse de l'Atari VCS est disponible à l'adresse suivante : <https://uberstrategist.link/ATARI-VCS-PressKit>.

Les FAQs sont sur le site AtariVCS.com.

Avertissement :

Il existe toujours une incertitude inhérente à la réalisation de ces projets, de leur budget d'exploitation et de leur plan de financement, et la non-réalisation des hypothèses peut avoir une incidence sur leur valeur.

A propos d'Atari

Atari, constitué d'Atari SA et de ses filiales, est un Groupe global de divertissement interactif et de licences multiplateforme. Véritable innovateur du jeu vidéo fondé en 1972, Atari possède et/ou gère un portefeuille de plus de 200 jeux et franchises, dont des marques mondialement connues comme Asteroids®, Centipede®, Missile Command® ou Pong®. De cet important portefeuille de propriétés intellectuelles Atari tire des jeux attractifs en ligne pour les smartphones, les tablettes, les autres terminaux connectés. Atari développe et distribue également des loisirs interactifs pour les consoles de jeux de Microsoft et Sony. Atari met également à profit sa marque et ses franchises avec des accords de licence via d'autres média, des produits dérivés et l'édition. Plus d'information sur : www.atari.com et www.atari-investisseurs.fr. Les actions Atari sont cotées en France sur Euronext Paris (Compartiment C, Code ISIN FR0010478248, mnémo ATA), en Suède sur Nasdaq First North sous la forme de certificats de dépôt (Code ISIN SE0012481232, Ticker ATA SDB) et sont éligibles au programme Nasdaq International aux États-Unis (Compartiment OTC - Ticker PONGF).

Contacts

Atari - Philippe Mularski, Directeur financier
Tel +33 1 83 64 61 57 – pm@atari-sa.com

Calyptus - Marie Calleux
Tel + 33 1 53 65 68 68 – atari@calyptus.net

Ceci est une information qu'Atari SA est obligé de publier en vertu du règlement européen sur les abus de marché (MAR). L'information a été soumise pour publication par les personnes de contact mentionnées ci-dessus, le 28 novembre 2019 à 8h00.